

23.11.2018



Tomi Mönkkönen

tomi.monkkonen@umbradius.com

044 303 5252

Kuopio

Vahvuudet

Vahvimmillani olen luovissa projekteissa, ihmisten kanssa työskennellessä.

Koulutus ja oma yritys ovat kerryttäneet taitoja ohjelmistosuunnitteluun, tietokantoihin ja yritystoimintaan. Omalla yrityksellä olen myynyt nettisivuja sekä niiden ylläpitoa, logosuunnittelua ja vähän laitteistoa asennuksineen.

Opiskelen omatoimisesti pelisuunnitteluun liittyvää teoriaa, sekä pelinkehitystä Unity-moottorilla. Pelinkehityksen mukana tutuksi ovat tulleet myös dokumentaatio, versionhallinta ja 3D-mallinnus.

Työelämässä olen saanut todella hyvää palautetta asiakaspalvelusta ja tiimityöskentelystä.

Persoona

Persoonaltani olen rauhallinen ja looginen. Tulen erittäin hyvin toimeen kaikkien kanssa ja pidän muiden auttamisesta.

Töiden suhteen olen usein aika perfektionistinen, en malta lopettaa jonkin asian työstämistä ennen kuin se on mielestäni täydellinen.

Johtajana olen reilu, osaan lukea ihmisiä hyvin joten tunnistan heikkoudet ja vahvuudet. Motivaation pidän yllä selkeillä visioilla ja logiikalla.

Työkokemus

Umbradius

23.01.2015 - aktiivinen

Nettisivujen suunnittelu, toteutus, myynti ja ylläpito. Logosuunnittelu vektorikuvina. Pelisuunnittelu ja pelinkehitys. Yritystoiminta.

Siilinjärven Liikennekoulu Oy

20.01.2014 - 27.03.2014

Nettisivujen päivitys. Markkinoinnin suunnittelu ja mainoksien toteutus. Tietoteknisten laitteiden ylläpito, lähituki ja käytön opetus.

Puulo, Kuopio

02.07.2012 - 31.07.2012

Asiakaspalvelu. Tavaroiden vastaanotto ja esillelaitto. Myymälätilojen siistiminen sekä varastotyöt.

Koulutus

Tietotekniikan insinööri

09.01.2017 - aktiivinen

Savonia-ammattikorkeakoulu, Kuopio

Tieto- ja viestintätekniiikan perustutkinto

06.09.2012 - 29.05.2015

Savon ammatti- ja aikuisopisto, Kuopio

Muut osaamisalueet

Käyttöjärjestelmien suhteen osaamiseni on laaja, myös palvelinpuolella. Office-paketti ja sen vaihtoehtoiset sovellukset (OpenOffice, docs jne.) ovat hyvin hallussa.

Pelinkehityksen olen opetellut Unity-moottorilla, C#:lla ohjelmoiden. Pelisuunnittelun olen aiemmin toteuttanut Trellossa ja nyt myöhemmin kokonaan Google Docsissa. Projektien ohella myös 3D-mallinnus (Blender) ja versionhallinta (git) on tullut opeteltua laajasti.

Kuva- ja videoeditointi on hallussa, logojen ja mainosten suunnittelun ohella on tullut opittua paljon teoriaa graafisesta suunnittelusta.

Sosiaalinen media ja hakukoneoptimointi ovat tulleet tutuiksi markkinointitöiden ja oman kiinnostuksen kautta.

Kielitaito

Suomi

Puhun selkeästi ja osaan kuvailla asiat ytimekkäästi, laaja sanavarasto.

Paljon kokemusta oikoluvusta sekä dokumentoinnista.

Englanti

Ääntäminen hyvä, kommunikoin paljon englanniksi.

Sanavarasto laaja, mutta virallisessa kielessä vielä hiukan opittavaa.